

## Synnefo - Feature # 399

<b>Status:</b>	Closed	<b>Priority:</b>	High
<b>Author:</b>	Vangelis Koukis	<b>Category:</b>	Cyclades UI
<b>Created:</b>	04/06/2011	<b>Assignee:</b>	Markos Gogoulos
<b>Updated:</b>	04/15/2011	<b>Due date:</b>	
<b>Subject:</b>	Καμία επιτρεπόμενη ενέργεια σε μηχανήμα σε BUILD		
<b>Description</b>	όταν ένα μηχανήμα είναι σε BUILD, το UI επιτρέπει μόνο την καταστροφή του.		

### Associated revisions

#### Revision e64bfe94 - 04/13/2011 02:43 pm - Markos Gogoulos

fix allowed actions on the ui

while machine is building, allow only destroy action

Refs #399

#### Revision e4f426f1 - 04/14/2011 08:48 pm - Dimitris Moraitis

workaround for jquery show bug - Refs #399

### History

#### #1 - 04/13/2011 12:15 pm - Vangelis Koukis

- *Tracker changed from Bug to Feature*

#### #2 - 04/13/2011 02:44 pm - Markos Gogoulos

- *Status changed from Assigned to Feedback*

Έγινε. Στο standard view το Destroy έχει πάει πάνω πάνω, μιας και είναι το μόνο action που επιτρέπεται

#### #3 - 04/13/2011 02:55 pm - Constantinos Venetsanopoulos

- *Status changed from Feedback to Assigned*

- *Assignee changed from Dimitris Moraitis to Markos Gogoulos*

Φαίνεται ότι παίζει ok, αλλά το "Destroy" δεν χρειάζεται να πηγαίνει πάνω πάνω. Πρέπει να μένει στην θέση που είναι (κάτω) για να μην μπερδεύεται ο χρήστης. Να μαθαίνει υποσυνείδητα ότι το Destroy είναι κάτω τελευταίο

#### #4 - 04/13/2011 03:12 pm - Markos Gogoulos

- *Status changed from Assigned to Feedback*

Πρέπει να είναι ok τώρα.

**#5 - 04/13/2011 03:36 pm - Constantinos Venetsanopoulos**

- Status changed from Feedback to Closed

ok, closed

**#6 - 04/14/2011 01:32 pm - Constantinos Venetsanopoulos**

- Status changed from Closed to Assigned

Υπάρχει major bug εδώ:

1. Κάνω ένα μηχάνημα create
2. Το κάνω shutdown
3. Το κάνω start
4. Μετά μου βγαίνουν όλες οι επιλογές ("reboot/shutdown/destroy") κολλημένες μεταξύ τους και σε διαφορετικό σημείο κατά το hover

**#7 - 04/14/2011 01:48 pm - Vangelis Koukis**

Ρε σεις, ξαναλέω το προφανές αλλά ΔΕΝ ΓΙΝΕΤΑΙ να μην έχει υπάρξει έλεγχος βασικής λειτουργικότητας πριν από κάθε commit. Η δουλειά του Κωνσταντίνου δεν είναι να βρίσκει τα bugs, κι αν δεν τα βρει, δεν πειράζει, αυτός φταίει.

Είναι δουλειά του **κάθε** commiter να έχει υποβάλλει σε βασικό έλεγχο λειτουργικότητας το commit του. Bugs θα υπάρχουν, αλλά κάτι τόσο προφανές του στυλ το interface να είναι εντελώς σπασμένο μετά από την αλλαγή, ε αυτό δεν πρέπει να γίνεται εδώ που έχουμε φτάσει.

**#8 - 04/14/2011 08:51 pm - Dimitris Moraitis**

- Status changed from Assigned to Feedback

Δεν καταλαβαίνω τι ήταν εντελώς σπασμένο. Ένα πρόβλημα με το css που υπήρχε διορθώθηκε.

**#9 - 04/14/2011 10:48 pm - Vangelis Koukis**

Οι επιλογές κολλημένες μεταξύ τους, με το που φτιάχνεις κάτι, είναι εντελώς σπασμένο interface.

Τι ακριβώς συζητάμε; Δεν πρέπει να γίνεται στοιχειώδης έλεγχος των commits πριν από την υποβολή τους;

Νομίζω ότι πρέπει να γίνεται για να κάνουμε καλύτερη χρήση του χρόνου όλων, και νομίζω ότι δεν υπάρχει λόγος να το συζητάμε επιπλέον αυτό.

**#10 - 04/15/2011 10:11 am - Constantinos Venetsanopoulos**

- Status changed from Feedback to Closed

φαίνεται ότι παίζει τώρα, το κλείνω