

Synnefo - Bug # 571

Status:	Closed	Priority:	High
Author:	Vangelis Koukis	Category:	Cyclades UI
Created:	05/23/2011	Assignee:	Christos Psaltis
Updated:	06/01/2011	Due date:	
Subject:	Το UI δεν χειρίζεται σωστά status="UNKNOWN"		
Description	<p>Σε προβληματικές καταστάσεις η GET /servers/detail γυρίζει status="UNKNOWN" για servers. Το UI εμφανίζει το μηχανήμα με τη λέξη "Running", ενώ θα έπρεπε να έχει τη λέξη "Unkown". Σε αυτή την περίπτωση, έχει νόημα να εμφανίζει κι όλες τις επιλογές δεξιά: να μπορεί ο χρήστης να (δοκιμάσει να) κάνει ό,τι θέλει με το μηχανήμα, αφού το API δεν μπορεί να μας πει σε τι κατάσταση είναι. Αν μπορέσει, έχει καλώς. Αν όχι, θα πάρει πίσω λάθος.</p>		
Related issues:	related to Synnefo - Bug # 573: Το API επιστρέφει κατάσταση "UNKNOWN" για /se... Closed 05/23/2011		

History

#1 - 05/23/2011 05:08 pm - Vangelis Koukis

- Target version set to v0.4

#2 - 05/23/2011 05:23 pm - Christos Psaltis

Το πρόβλημα εμφανίζεται ως εξής:

- Έχω ένα ιδιωτικό δίκτυο στο οποίο έχω προσθέσει κάποιο μηχανήμα. Ως εδώ όλα αυτά τα κάνω με το tool.
- Το υί δείχνει τα πάντα μια χαρά.
- Με το tool σβήνω το ιδιωτικό δίκτυο. Στην επόμενη changes-since η απάντηση που παίρνει το υί μου λέει ότι το server status του μηχανήματος είναι πλέον unkown.

#3 - 05/23/2011 05:47 pm - Vangelis Koukis

Άνοιξα το #573 για την πλευρά του API, δείτε ώστε το UI να αναφέρει σωστά και να χειρίζεται ανάλογα το UNKNOWN, εδώ.

#4 - 05/30/2011 12:29 pm - Christos Psaltis

- Status changed from Assigned to Feedback

Οι ενέργειες που επιτρέπονται σε κάποιον server με UNKNOWN status είναι reboot, shutdown, start, destroy. Δεν έβαλα το console γιατί δεν χωρούσε στον χώρο που είναι τα actions. Οι UNKNOWN θα βγαίνουν μαζί με τα terminated.

Με την ευκαιρία αυτού του ticket, την Παρασκευή, το Σάββατο και σήμερα έκανα ένα συνολικό refactoring του τρόπου που γίνονται τα actions στο icon view. Ο στόχος ήταν να γίνει πιο ευέλικτος ο ορισμός επιτερούμενων actions ανά server state. Στην πορεία λύθηκαν και μερικά ακόμη μικρά προβλημάκια που είχα εντοπίσει στην ανανέωση των μηχανών, αλλά δυστυχώς μου ξέφυγε το #583.

Σε κάθε περίπτωση λύθηκαν όλα τώρα.

Υπάρχουν άλλα state που θα πρέπει να λάβουμε υπόψη; Τώρα χειριζόμαστε τα ACTIVE, REBOOT, BUILD, STOPPED, ERROR, UNKNOWN.

#5 - 06/01/2011 11:52 am - Vangelis Koukis

- Status changed from Feedback to Closed

Το UI αναφέρει κανονικά το state "UNKNOWN" του API, το ticket κλείνει.